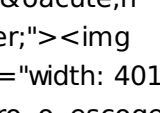
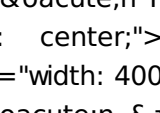


Ficheros

Para añadir un fichero a una programación vamos a las unidades y en la sección Contenidos pulsamos el botón Añadir (+).



Se nos dará la opción de subir un nuevo fichero o escoger uno que ya hayamos cargado previamente para otra programación (en la sección Ficheros se explica el funcionamiento de la biblioteca de ficheros).



Para subir un nuevo fichero:

- Pulsamos el botón Subir un nuevo fichero.
- Seleccionamos el fichero de nuestro disco duro con el botón Examinar.
- Le damos a Aceptar.

Y con esto el fichero ya formará parte de la programación.

