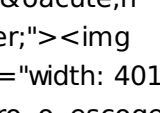
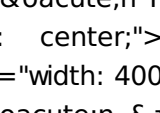


Ficheros

Para añadir un fichero a una programación vamos a las unidades y en la sección Contenidos pulsamos el botón Añadir (+).



Se nos dará la opción de subir un nuevo fichero o escoger uno que ya hayamos cargado previamente para otra programación (en la sección Ficheros se explica el funcionamiento de la biblioteca de ficheros).



Para subir un nuevo fichero:

- Pulsamos el botón 'Subir un nuevo fichero'.
- Seleccionamos el fichero de nuestro disco duro con el botón 'Examinar'.
- Le damos a 'Aceptar'.

Y con esto el fichero ya formará parte de la programación.

