

# Crear un ejercicio

<p>Los ejercicios son muy configurables para permitir o no la correcci&oacute;n, n&uacute;mero de intentos, si se puede imprimir en PDF o no, etc... Pero para este ejemplo nos vamos a limitar a cubrir el t&iacute;tulo y poner en la introducci&oacute;n unas breves instrucciones para el alumno.</p> <p>Una vez hecho esto podemos a&ntilde;adir preguntas d&aacute;ndole al bot&oacute;n A&ntilde;adir p r e g u n t a . < / p > < p style="text-align: center;"></p> <p>En la pantalla de a&ntilde;adir pregunta se nos permite introducir un texto (recordemos que tiene el bot&oacute;n de edici&oacute;n para poder poner im&aacute;genes, v&iacute;deos, etc) y otra casilla para las respuestas. En la zona inferior se nos especifica el formato que debe tener la respuesta para que luego el programa la convierta en checks seleccionables por el alumno (en caso de preguntas tipo test). En nuestro ejemplo hemos puesto una pregunta con 4 respuestas y la respuesta b) marcada un asterisco (\*) es la correcta:</p> < p style="text-align: center;"></p> <p>Al pulsar aceptar regresamos a la ficha del ejercicio y ya vemos la pregunta a&ntilde;adida con la configuraci&oacute;n de resultados configurada y marcada la b como correcta:</p> < p style="text-align: center;"></p> <p>Simplemente a&ntilde;adiremos el resto de las preguntas hasta que nuestro ejercicio quede configurado.</p> <p>Una vez lo hayamos terminado pulsamos Aceptar y regresamos a la programaci&oacute;n.</p> <p><strong>Nota importante: </strong>Estamos preparando un sistema mediante el cual podemos escribir nuestro ejercicio en un procesador de textos con un formato espec&iacute;fico para que luego, con un solo click, se importe al sistema. Estar&aacute; disponible en breve.</p> <p><strong>Nota importante: </strong>Todos los ejercicios que a&ntilde;adamos al sistema se incluyen en la biblioteca de ejercicios para poder reutilizarlos en distintas programaciones.</p>