

Temas

El botón de imprimir en PDF genera, de forma automática, un librito en PDF con el contenido del tema. Esta exportación en PDF la podemos limitar para que sea disponible para cursos determinados, o quizzes para algún tipo de alumno concreto o durante momentos específicos. El formato de la impresión se adapta a lo que la academia solicite, personalizándose márgenes, tipos de letra, encabezados y pies de página, marcas de agua, etc...

La biblioteca de temas

Para acceder a la biblioteca de ejercicios vamos a Campus: Temas.

Aquí tendremos todos los temas disponibles que se pueden integrar en cualquier programación.

Hay que tener en cuenta que si se modifica un tema de la biblioteca la modificación se hace efectiva en todas las programaciones que lo contienen.

Del mismo modo si lo borramos desaparecerá de las programaciones en que figuraba.

Crear un tema

Podemos crear un tema desde la propia programación o desde la biblioteca de temas, para tenerlo disponible para nuevas programaciones.

En la ficha de edición del tema.

- Introducimos el título del tema.
- Introducimos el contenido del tema, bien escribiéndolo directamente con el editor online o bien copiando y pegando desde un documento de Word, LibreOffice, OpenOffice, etc...
- Si usamos la opción de Encabezados del editor la aplicación generará un índice automático de los contenidos para facilitarle la lectura del mismo al alumno (se detalla más sobre esto en la sección Temas de este mismo manual online).
- Cuando terminemos pulsamos Aceptar y regresaremos a la pantalla de la programación.

Campus online | Temas Añadir registro

Cancelar + Aceptar y añadir Aceptar

Título: Definición de informática Plantilla css

Etiquetas

Argos Galaic

Establecimiento
Escolar
Eventos
Administrativo
Campus online
Programaciones
Temas
Ejercicios
Mantenimiento
Mensajería
Inscripciones
Usuarios
Bonos

Índice

Contenido del tema

Encabez... Fuente Ta... B I U S x₂ x₂ I_x A- A-

Normal

Encabez

Encabeza

Encabezad

DEFINICIÓN

La **INFORMATICA** es la ciencia del tratamiento automático y racional de la información, no es una ciencia por sí misma, sino una disciplina que se basa en diversas ciencias y técnicas: matemáticas, lógica, física, electrónica, etc.

La ciencia informática trata de: